# Реслинг

***Условия состязания***

1. Робот должен вытолкнуть робота-противника в черную область.
2. После начала состязания роботы должны двигаться по направлению друг к другу до столкновения.
3. После столкновения роботы не должны терять соприкосновения друг с другом.
4. Во время проведения состязания участники команд не должны касаться роботов.

## ***Игровое поле***

1. Черный квадрат с белым кругом в центре.
2. Сторона квадрата 100 см, диаметр круга 70 см.



## ***Робот***

1. Максимальная ширина робота 25 см, длина 25 см.
2. Максимальная масса робота 1 кг.
3. В конструкции робота можо использовать только один микрокомпьютер RCX.
4. В конструкции робота можно использовать максимум 4 мотора.

## ***Правила отбора победителя***

1. Робот считается проигравшим, если его большая часть оказывается на черной области.
2. Длительность каждого раунда максимум 1 минута.
3. Если в течение 1 минуты ни один робот не вытолкнет противника в черную область, победителем будет объявлен тот робот, который окажется ближе к центру круга.
4. Если победитель не может быть определен способами, описанными выше, решение о победе или переигровке принимает судья состязания.
5. В выявлении абсолютного победителя используется олимпийский принцип (проигравший робот выбывает из дальнейшей борьбы)