1. **Слалом**

***Условия состязания***

1. За наиболее короткое время робот должен, двигаясь через «открытые двери» в стенках, добраться от места старта до места финиша.
2. Роботу запрещается переезжать (перепрыгивать, перелетать) через стенки.
3. На прохождение дистанции дается максимум 3 минуты.
4. Во время проведения попытки операторы команд не должны касаться роботов.

## ***Игровое поле***

1. Размеры игрового поля не должны превышать 150х150 см2.
2. Поле представляет собой прямоугольник, окруженный стенами и внутри которого есть 4 ряда стен с отверстиями – «открытыми дверями».
3. Высота стены 7 - 10 см.
4. Стыки между внутренними стенами не являются идеально гладкими, неровность может достигать 5 мм.
5. Ширина открытой двери 30 см.
6. На поле имеются «определители дверей» - вертикальные черные линии шириной ~ 1,8-2,5 см, расположенные перпендикулярно стекам и направленные в центр открытой двери (см. рис.)
7. Горизонтальные линии соединяют центры «определителей дверей» (см. рис.).
8. Точное расположение стен и открытых дверей будет объявлено в день соревнований и будет неизменно до конца соревнований.



## ***Робот***

1. Максимальная ширина робота 25 см, длина 25 см.
2. Во время попытки робот может менять свои размеры, но исключительно без вмешательства человека.

## ***Правила отбора победителя***

* В зачет принимается лучшее время из двух попыток.
1. Путь, которым будет двигаться робот, не имеет значения.
2. Победителем будет объявлена команда, потратившая на преодоление дистанции наименьшее время.