# Траектория

## ***Условия состязания***

1. Робот движется от стартовой зоны по черной линии до зоны «финиш».
2. Время движения измеряется с момента старта робота до момента, когда робот передней частью коснется зоны «финиш».
3. Старт робота производится с желтой линии в зоне «старт» (датчики света могут находиться вне желтой линии)
4. Путь которым будет двигаться робот не съезжая с черной линии не имеет значения.
5. На прохождение дистанции дается максимум 3 минуты.
6. Если робот потеряет черную линию более чем на 5 секунд или/и «срежет» траекторию движения, он будет дисквалифицирован.
7. Во время проведения состязания участники команд не должны касаться роботов.

## ***Игровое поле***

1. Игровое поле – белая доска 150 см в длину и 120 см в ширину.
2. Траектория – линия чёрного цвета шириной 2 см.
3. Траектория включает несколько разветвлений.
4. Зона «финиш» представляет из себя прямоугольник желтого цвета размером 20х8 см.

# traectopole2

## ***Робот***

1. Максимальная ширина робота 25 см, длина 25 см.

# *Правила отбора победителей*

1. На прохождение дистанции каждой команде дается по две попытки.
2. В зачет принимается лучшее время из двух попыток.
3. Победителем будет объявлена команда, потратившая на преодоление дистанции наименьшее время.