





3. Площадь занимаемая проектом не должна быть больше 40x40см.
4. Команда проекта состоит из руководителя проекта и не более шестерых участников команды.
5. Презентация проектов проводится в форме выставки, проект презентуется двумя представителями команды.
6. В творческой категории не могут участвовать операторы команд, участвующие в основной категории.
7. Командам будет предоставлено примерно по 10 минут для демонстрации проекта судьям: из них 5 минут отводится на демонстрацию, а оставшиеся 2-5 минут займут ответы на вопросы жюри.
8. Под каждый проект будет предоставлен стол, размером 150x80см(размеры предварительные), два стула, электрическая розетка 220 В и мощностью не более 0,5 кВт, так же, на выставочном месте будет стена на которую при помощи канцелярских гвоздиков можно прикрепить плакат проекта.
9. Каждая команда должна подготовить плакат проекта не более 40x60см. Плакат должен содержать: название проекта, название команды, школы и



категории, фотографии проекта, описание проекта, технические характеристики проекта и т.п.

10. Каждая команда по собственному желанию может заполнить страницу своего проекта на официальном сайте состязаний. Помимо информации о названии проекта, авторах, фотографиях, кратком описании и т.п., на страницу можно выложить следующие файлы или ссылки:
  - Описание проекта в электронном виде (Word или PDF). В нем должны быть описаны все возможности робота, а также его отличительные особенности (не менее 500 печатных знаков). Описание робота необходимо проиллюстрировать картинками/фотографиями стадий создания робота в разных ракурсах и снабдить примером программы.
  - Ссылка на видеозапись проекта длительностью максимум 2 минуты на сайте [www.youtube.com](http://www.youtube.com).

Наличие описания на сайте оцениваться не будет.

8. Описание проекта в бумажном виде также должно быть подготовлено и передано жюри в день состязаний.
9. Выявление победителей творческой категории будет производиться жюри.
11. Проекты оцениваются по нескольким номинациям:
  - Творческий подход
  - Актуальность
  - Научность
  - Качество исполнения
  - Сложность
  - Интересность
  - Качество презентации
  - Командная работа
  - Изобретательность